



REGOLAMENTO PROMULTILEAGUE PC



Ogni Capitolo di fifa si giocano 2 o 3 stagione di PML.

L'unico canale ufficiale è il forum.



Regolamento ProMultiLeague PC

Rev. 12/11/2018

SOMMARIO

1. COMPETIZIONI DELLA LEGA.....	3
a) Campionato.....	3
b) PML Cup.....	3
c) Champions League.....	3
d) Europa League.....	3
e) TN10 MEMORIAL TROPHY.....	3
f) Supercoppa.....	3
2. CODICE ETICO.....	4
a) Rapporto Staff - Utente, oneri e doveri.....	4
b) Disconnessione volontaria (quit).....	4
c) Lag.....	4
d) Messaggi privati e insulti.....	4
e) Insulti.....	5
f) Partite interrotte.....	5
3. SETTAGGI PARTITA	5
4. AGGIORNAMENTO ROSA	5
5. POST APPUNTAMENTI	5



REGOLAMENTO PROMULTILEAGUE PC



Ogni Capitolo di fifa si giocano 2 o 3 stagione di PML.

L'unico canale ufficiale è il forum.

6. RECUPERI, TAVOLINI, MULTE E PROROGHE.....	6
7. PENALITA' POST APPUNTAMENTI E PER TAVOLINI.....	7
8. POST ASSENZE.....	7
9. CONGELAMENTO ROSA.....	7
10. NUOVI UTENTI.....	8
11. COMPOSIZIONE ROSA.....	8
12. CALCIOMERCATO E GESTIONE FINANZIARA DELLA SQUADRA....	8
a) Scambi.....	8
b) Prestiti di giocatori.....	9
c) Aste per vendita giocatori.....	9
d) Buste chiuse.....	9
e) Svincoli.....	10
f) Rimborsi.....	11
g) Primavera.....	11
h) Ingaggio giocatori e penalità ingaggi.....	11
i) Penalità mercato.....	12
j) Incassi stagionali.....	12
k) Prestito bancario.....	13
13. CONVALIDA E TABELLINO DELLA PARTITA	13
14. VIDEO VG	13
14. NOTE DEGLI ADMIN.....	14



REGOLAMENTO PROMULTILEAGUE PC



Ogni Capitolo di fifa si giocano 2 o 3 stagione di PML.

L'unico canale ufficiale è il forum.

1. COMPETIZIONI DELLA LEGA

a) Campionato

La Stagione comprende tutti e 22 gli utenti. Campionato A/R ogni squadra giocherà due partite contro ogni avversario.

b) PML Cup

A questa competizione parteciperanno tutte le squadre della lega. Scontri ad eliminazione diretta con partita secca, in caso di pareggio ci sarà il replay sempre in gara secca da disputare ad oltranza finché non ci sarà un vincitore. Il primo turno verrà sorteggiato con 6 "morti", equamente distribuiti tra i due lati del tabellone, in modo da avere una competizione a 32 squadre.

c) Champions League

La Champions League sarà composta dalle prime 12 classificate della prima stagione di lega. La competizione inizia con una fase a gironi (3 gironi da 4 squadre), le prime due di ogni girone più le migliori due terze passano ai quarti (A/R), poi semifinale (A/R) e finale (in gara unica, in caso di pareggio ci sarà il replay).

d) Europa League

La Europa League sarà composta dalle squadre classificate tra la 13° e la 22° posizione della prima lega più la peggior terza e la miglior quarta dei gironi di Champions League. La competizione inizia con una fase a gironi (3 gironi da 4 squadre), le prime due di ogni girone più le due migliori terze passano ai quarti (A/R), poi semifinale (A/R) e finale (in gara unica, in caso di pareggio ci sarà il replay).

e) TN10 MEMORIAL TROPHY

Parteciperanno a questo torneo le vincitrici di: Campionato - PML cup e le relative seconde classificate. Nel caso in cui le squadre si ripetano si andrà a successione fino al raggiungimento di 2 rappresentanti per ognuna delle due competizioni.

Accederanno le finaliste o seconde classificate in ordine di importanza delle competizioni ovvero nell'ordine che sono state scritte nel punto 1. Girone unico da 4 squadre con gare secche, le prime due si sfideranno in una finale (in gara unica, in caso di pareggio ci sarà il replay).

f) Supercoppa

La Supercoppa di lega verrà disputata a fine campionato, prima dell'inizio della seconda stagione, e vedrà lo scontro tra la vincitrice del campionato e la vincitrice della PML Cup.

Se dovessero coincidere si prenderà la seconda classificata in PML Cup.



REGOLAMENTO PROMULTILEAGUE PC



Ogni Capitolo di fifa si giocano 2 o 3 stagione di PML.

L'unico canale ufficiale è il forum.

2. CODICE ETICO

a) Rapporto Staff - Utente, oneri e doveri

Ogni utente è libero di dare la propria opinione se espressa con la dovuta calma e l'intento di chiarire ed eventualmente trovare punti di incontro.

Nella maniera più assoluta non saranno accettati ammutinamenti, proteste pesanti (andare appositamente contro il regolamento), parole diffamatorie o tentativi di coinvolgere l'utenza per ottenere risultati personali. In tali casi lo staff, a seconda dei casi, potrà punire l'utente con multe molto salate o l'allontanamento dalla Lega.

I membri dello staff sono tenuti a dare risposte chiare e che rispecchino esattamente il regolamento, rispettando il proprio ruolo e le proprie competenze. Non saranno tollerati Admin o Moderatori che useranno pesi e misure diverse verso gli utenti o sfrutteranno tale "potere" a loro favore.

b) Disconnessione volontaria (quit)

L'utente che effettuerà una disconnessione volontaria riceverà una multa più la sconfitta a tavolino per 3-0. La prima volta la multa sarà di 5 mln, la seconda 10 mln, la terza volta l'utente verrà sollevato dall'incarico di allenatore e allontanato dalla lega. Ovviamente non sussiste una disconnessione volontaria se l'utente è uscito dalla partita per problemi di crash e simili, in quel caso si provvederà a giocare il restante minutaggio).

c) Lag

Ogni utente ha facoltà nei primi 10 minuti della partita, avvertendo l'avversario della presenza del lag, di voler iniziare da capo la partita sul risultato acquisito fino a quel momento (anche in un secondo momento). Se la richiesta viene fatta entro il 50', la partita dovrà rimanere dal minuto in cui è stata interrotta, giocando i minuti restanti. La partita potrà essere interrotta nel secondo tempo solo se c'è accordo tra i due utenti.

Si specifica che lo staff dà delle linee guida in caso di mancato accordo tra gli utenti, qualsiasi decisione tra gli utenti (rigiochiamo la partita per lag, ripartiamo da 0 a 0) è esclusivamente a discrezione e responsabilità dei due utenti interessati. Non saranno presi in considerazione situazioni dove due utenti hanno avuto accordi o procedure diverse da quelle che si legge nel regolamento.

d) Messaggi privati

Non è permesso scrivere messaggi privati su Origin o qualsiasi altro programma analogo mentre si è in partita, le uniche frasi permesse sono quelle che riguardano la partita stessa ovvero lag, problemi tecnici o fisici di uno dei player. Messaggi non permessi saranno oggetto di multe a partire da 5 mln fino all'allontanamento della lega dall'allenatore in base ai contenuti del report effettuato dall'altro allenatore nella sezione segnalazioni del forum.



REGOLAMENTO PROMULTILEAGUE PC



Ogni Capitolo di fifa si giocano 2 o 3 stagione di PML.

L'unico canale ufficiale è il forum.

e) Insulti

È vietato insultare l'avversario sia mentre si è in game che prima o dopo la partita, tale comportamento se sarà sottoposto agli admin sarà punito con una pesante multa a discrezione degli admin e potrà essere oggetto di allontanamento immediato dell'utente dalla lega stessa.

f) Partite interrotte

Per partita interrotta si intende una partita che, per cause dovute a lag, disconnessioni, sincronizzazione con i server, crash del gioco e simili, non è stata possibile terminare. Per recuperare i minuti restanti fare scorrere il tempo della partita fino all'esatto minuto della disconnessione. Nei minuti iniziali ripristinare la partita all'esatta situazione di quando è avvenuta la disconnessione (gol, espulsioni etc.).

A disconnessioni reiterate da parte di un utente in più partite differenti è libertà dello staff valutare un eventuale volontarietà e assegnare eventuali multe che vanno da 2 mln a 10 mln e nei casi più gravi la squalifica per l'intera stagione.

3. SETTAGGI PARTITA

Tempo -> 6 min. Comandi -> Facoltativo Rose -> Personalizzate Velocità di gioco -> Normale

4. AGGIORNAMENTO ROSA

Ogni utente dovrà giocare le proprie partite solo ed esclusivamente con l'aggiornamento rose rilasciato il giovedì più recente. Quindi gli altri eventuali aggiornamenti in altri giorni della settimana non devono essere eseguiti.

Se un utente gioca una partita senza aver aggiornato le rose o con un aggiornamento non idoneo, la partita sarà annullata e dovrà essere rigiocata. Alla terza volta che un utente viene sorpreso gli viene assegnata una multa pari a 10 mln. La quarta 20 mln. La quinta 30 mln e così via.

5. POST APPUNTAMENTI

Le giornate vengono di norma aperte il lunedì e c'è tempo per disputare le gare settimanali fino alla domenica. Per prendere accordi con l'avversario bisogna andare su "Gestisci team" sul menu a sinistra del portale e cliccare su prendi accordi a lato della partita. Scrivere i propri orari e disponibilità della settimana. Commenti come "ci sono sempre", "quando vuoi" e via dicendo **non** sono ritenuti validi.

Entrambi gli utenti hanno tempo per postare i propri orari **entro** il martedì alle 23.59. Qualora questo non avvenisse, l'utente è soggetto a multe che cambiano a seconda della recidività dell'utente stesso. Se la partita viene data in recupero nella settimana dopo, il post appuntamento va rinnovato con gli orari della nuova settimana. In qualsiasi caso se rinnovate o no il post appuntamenti quelli della settimana precedente non verranno presi in considerazione per decretare eventuali tavolini e/o multe.

Esempio post valido:

"lunedì -> 15 – 19; martedì -> assente; mercoledì -> 21 – 23; giovedì -> 14 – 15; venerdì -> 17 – 21; sabato -> 15 – 18; domenica -> 17 – 20"



REGOLAMENTO PROMULTILEAGUE PC



Ogni Capitolo di fifa si giocano 2 o 3 stagione di PML.

L'unico canale ufficiale è il forum.

Un utente che scrive: "ci sono martedì dalle 21.30 alle 23.00" deve essere effettivamente lì disponibile per giocare in quella fascia oraria. Gli avversari di turno dovranno controllare la veridicità della presenza nelle fasce orarie postate.

Tenendo conto dell'esempio di prima (martedì 21.30-23.00), l'utente ha un massimo di mezz'ora di ritardo per collegarsi e rendersi disponibile a giocare. Ciò vuol dire che l'avversario dovrà / potrà contattare l'utente intorno alle 21.30 e dopo un'eventuale mezz'ora di assenza / non risposta può postare lo stamp, con orario del messaggio inviato (sia se l'avversario è online o offline) e dell'ora attuale presa da ora esatta <http://www.oraesatta.co/> (22.00).

Sia chiaro che gli orari NON sono indicativi, possono variare perché ovviamente ci sono gli impegni e gli imprevisti lavorativi, familiari e/o simili ma in qualsiasi caso se l'imprevisto capita per più sere si è tenuti a farlo sapere al proprio avversario, può sembrare una cosa stupida ma una persona può preferire di non fare un'uscita per giocare quella partita che è l'unica che gli rimane e poi non si presenta nessuno, in questo caso si può usare come canale di comunicazione anche WhatsApp.

Ovviamente un utente non è obbligato a dare completa disponibilità nel giocare per tutto il tempo che esso è collegato al computer. L'importante è che rispetti gli orari postati e si faccia trovare online su Origin negli orari indicati. I post appuntamenti sono obbligatori, non compilarli causa una multa, regolamentata nel punto 7.

6. RECUPERI, TAVOLINI, MULTE E PROROGHE

Un utente può chiedere una proroga per anticipare o posticipare le gare, saranno gli admin ad accettare la proroga in base a 2 aspetti fondamentali: nessuna multa in essere nella stagione e reale motivo di assenza.

La proroga può essere richiesta solo una volta per stagione e dev'essere richiesta con largo anticipo rispetto all'assenza prevista. Nel caso in cui una partita in recupero non venisse giocata gli admin decideranno l'esito del match e nel caso ce ne fosse bisogno multeranno l'utente in difetto. Nel caso in cui due utenti siano in assenza ci sarà un ultimo giorno di recupero, martedì, dove gli utenti sono tenuti a disputare la partita.

Se i due utenti continueranno a non trovare un accordo per giocare sarà assegnato di default uno 0-0, se uno dei due utenti continua ad essere assente verrà assegnata la sconfitta a tavolino (3-0).

Lo screen "no show" non dà più la possibilità di vincere a tavolino, ma sarà comunque preso in considerazione per eventuali multe. Sia chiaro che uno o due screen su una settimana non sono ritenuti prove valide.

Per quanto riguarda i recuperi delle partite non giocate, i recuperi standard saranno fino al giovedì alle 23,59 (necessario **non** aggiornare le rose se l'aggiornamento esce prima di mezzanotte).

Mentre per i recuperi straordinari è previsto il recupero entro la domenica entro le ore 23,59. Una volta trascorso il tempo limite gli admin assegneranno il risultato a tavolino.



REGOLAMENTO PROMULTILEAGUE PC



Ogni Capitolo di fifa si giocano 2 o 3 stagione di PML.

L'unico canale ufficiale è il forum.

7. PENALITA' POST APPUNTAMENTI E PER TAVOLINI

Alla prima mancanza richiamo ufficiale.

Alla seconda mancanza si assegnano 3 mln di multa.

Alla terza mancanza si assegnano 6 milioni di multa.

Alla quarta mancanza l'allenatore viene sollevato dall'incarico.

Il massimale settimanale è 3 mln di multa mentre le mancanze si conteggiano per un massimo di una a settimana.

Al raggiungimento dei 30mln di multe (anche di vario genere) l'allenatore in questione verrà sollevato dall'incarico ed allontanato dalla lega.

8. POST ASSENZE

Se un utente ha problemi di presenza nel giocare le partite per un determinato periodo di tempo, dovrà lasciare sul forum (alla sezione assenze) un post dove comunicherà la sua assenza; se impossibilitato per qualunque motivo a fare ciò, sarà sua premura avvisare almeno un admin.

In ogni stagione ogni utente ha diritto a 14 giorni di assenza. I giorni di assenza devo essere indicati. Ovviamente la motivazione deve essere valida e non di comodo.

Se un avversario è in assenza vanno comunque postati i propri orari perché l'avversario potrà comunque provare a connettersi per giocare le sue partite.

Sarà premura dell'utente in assenza ufficializzare tramite il forum nel suo post assenza il suo ritorno.

Il post assenze fatto dopo il martedì ore 23,59 verrà preso in considerazione per eventuali recuperi e/o multe solo se l'utente ha postato correttamente gli appuntamenti sul portale.

9. CONGELAMENTO ROSA

Gli utenti potranno richiedere il congelamento della rosa. Il Congelamento può essere richiesto per un tempo della durata massima di una stagione.

Una rosa congelata per metà stagione si vedrà assegnate, per tutta la durata del congelamento, le partite con risultato 3-0 a sfavore e incassi minimi di quella divisione. Una rosa congelata per l'intera stagione avrà il mercato intermedio bloccato. Un utente che chiede di congelare per un determinato periodo può chiedere una eventuale proroga per anticipare o posticipare le gare.



REGOLAMENTO PROMULTILEAGUE PC



Ogni Capitolo di fifa si giocano 2 o 3 stagione di PML.

L'unico canale ufficiale è il forum.

10. NUOVI UTENTI

I nuovi utenti, partiranno con soldi in cassa pari al monte ingaggi della rosa. Se il "nuovo" è stato già stato un utente della lega in passato, in quel caso il vecchio utente se aveva multe in essere dovranno essere comunque regolarizzate entro fine stagione.

11. COMPOSIZIONE ROSA

Ogni team deve essere composto da un numero minimo di giocatori che è pari a:

19 (almeno 17 giocatori di movimento e almeno 2 portieri obbligatori), quindi non si possono avere meno di 17 giocatori di movimento e meno di 2 portieri.

Il numero massimo di giocatori in squadra è 25 (+ max 3 giocatori in primavera).

Se una squadra non raggiunge il numero minimo di giocatori, gli admin procederanno ad adeguare la rosa inserendo giocatori da 1 mln di stipendio.

Al contrario, se una squadra supera il numero massimo di giocatori, dopo la chiusura del mercato gli admin adegueranno la rosa togliendo d'ufficio gli ultimi giocatori acquistati.

12. CALCIOMERCATO E GESTIONE FINANZIARA DELLA SQUADRA

Il database del portale sarà aggiornato ogni fine stagione e occasionalmente prima del mercato intermedio, questo comporterà variazioni nell'età, VG e stipendio di ogni giocatore.

a) Scambi

Per scambio si intende il passaggio di un giocatore da una squadra ad un'altra, tramite lo scambio di un altro giocatore o un compenso in soldi oppure entrambi.

In ogni momento del mercato non si potrà mai scendere al di sotto di 16 giocatori in rosa o salire sopra i 28 (primavera compresi). Ad ogni scambio effettuato, se presente almeno un giocatore di VG pari a 78, ad entrambe le società, verranno accreditati 250k da aggiungere al proprio budget societario.

I giocatori scambiati non posso essere riacquistati dalla squadra che li ha venduti nella stessa sessione di calciomercato si potranno riprendere solo in prestito.

Se lo scambio prevede una quota in soldi, l'intero pagamento deve essere fatto contestuale allo scambio stesso (non sono permesse le rate a fine stagione)



REGOLAMENTO PROMULTILEAGUE PC



Ogni Capitolo di fifa si giocano 2 o 3 stagione di PML.

L'unico canale ufficiale è il forum.

b) Prestiti di giocatori

Per prestito si intende il passaggio di un giocatore da una squadra ad un'altra per un determinato periodo di tempo. Tutti i prestiti hanno una durata obbligatoria di **una** stagione.

Si possono effettuare un massimo di 2 prestiti In e 2 Out. Non si può dire presto un giocatore per due stagioni ad una squadra. Se volete farlo sono accordi privati fra gli utenti, il giocatore al termine di una stagione tornerà alla sua squadra e poi rifarete il prestito di un anno.

I prestiti saranno completamente gratuiti e la squadra che cede il giocatore non può richiedere nessuna somma di denaro.

Un prestito può essere annullato direttamente sul portale. Il prestito può contenere una clausola con cui l'allenatore proprietario può richiedere il rientro anticipato durante il mercato intermedio. In quel caso non serve che l'altro confermi. Per inserire la clausola basta fare il post sul forum.

c) Aste per vendita giocatori

Tutte gli utenti abilitati al calciomercato, possono mettere un proprio giocatore all'asta.

Mettere un giocatore all'asta significa fissare un prezzo di partenza (minimo 1 mln) e tutti gli altri utenti possono fare offerte per accaparrarsi il giocatore.

Per effettuare un'offerta, bisogna prima di tutto avere i soldi che si vogliono offrire nelle proprie finanze, e bisogna superare l'offerta precedente o l'offerta base di almeno 200k; se non si dispone del budget necessario per coprire l'offerta, l'offerta stessa verrà annullata. Le aste ci saranno solo in determinati giorni del mercato e avranno una durata di 24 ore che partono dal momento in cui l'asta sarà aperta dall'admin.

d) Buste chiuse

Le buste chiuse sono quell'operazione di mercato che ti consente di poter prendere un giocatore free, cioè un giocatore che nessuna squadra possiede. Per ogni sessione di mercato di inizio stagione sono previsti due turni di buste (una sessione durante il mercato intermedio), secondo le date che verranno indicate sul forum. L'utente è abilitato a fare buste solo se il rapporto Finanze-Monte ingaggi è in positivo e potrà essere utilizzata solo quella somma, ad esempio:

Finanze = 100 Mln Monte Inaggi = 80 Mln Budget utilizzabile per le buste = 20 Mln

Si può offrire per un massimo di 5 giocatori nel primo turno di buste, 3 giocatori nel secondo turno (2 giocatori nella sessione intermedia). Quando si fa un'offerta alle buste bisogna avere un budget sufficiente per tutte le offerte fatte per i diversi calciatori; quindi se si fa un'offerta per tutti i giocatori di un complessivo di 10 mln e in cassa si hanno 8 mln, l'intera busta viene annullata e nessuna offerta singola viene ritenuta buona. Inoltre, una volta postata la busta **NON** sarà in alcun modo possibile modificarla. Una volta effettuato lo spoglio delle buste, gli admin provvederanno ad indicare i vari giocatori presi squadra per squadra. Se una squadra si aggiudica il calciatore, perché ha offerto più di tutte le altre, non può più rifiutarsi di acquisire il giocatore, ed esso entrerà a far parte della rosa.



REGOLAMENTO PROMULTILEAGUE PC



Ogni Capitolo di fifa si giocano 2 o 3 stagione di PML.

L'unico canale ufficiale è il forum.

Il costo del giocatore è l'ingaggio moltiplicato come segue:

30-31 Anni: x0,80

32-33 Anni: x0,60

>34 Anni: x0,40

e) Svincoli

Per svincolo di intende liberare un giocatore che andrà a far parte dei giocatori free.

Ogni squadra può decidere di svincolare, tramite il portale quanti giocatori desidera a due condizioni:

1. Lo svincolo deve essere fatto durante una sessione di mercato (iniziale o intermedia);
2. Il giocatore da svincolare deve essere un giocatore che è stato acquistato da almeno 2 sessioni complete di mercato (1 lunga e 1 intermedia terminate).

Il giocatore svincolato sarà indennizzato solo se in possesso da almeno 3 sessioni complete di mercato (2 lunghe e 1 intermedie terminate o viceversa).

Per ogni svincolo ci sarà un indennizzo in base ad alcune variabili come VG ed ETA¹ anagrafica:

Si indennizzano solo i giocatori con VG da 80 in su.

I giocatori con meno di 29 anni (si considera l'età del portale) vengono indennizzati nel seguente modo:

VG 80-82: 1,3 x stipendio base

VG 83-85: 1,6 x stipendio base

VG 86-88: 1,8 x stipendio base

VG 89-99: 2,0 x stipendio base

Sopra ai 29 anni l'indennizzo seguirà le stesse proporzioni salvo poi avere una riduzione finale:

30-31 anni: importo svincolo totale / 1,3

32-33 anni: importo svincolo totale / 1,6

>34 anni: importo svincolo totale / 2,0

Il giocatore svincolato tornerà nei free con effetto immediato e non potrà essere annullato in alcun modo lo svincolo.



REGOLAMENTO PROMULTILEAGUE PC



Ogni Capitolo di fifa si giocano 2 o 3 stagione di PML.

L'unico canale ufficiale è il forum.

f) Rimborsi

Si applica il rimborso solo quando un giocatore sparisce dal gioco. Le regole del rimborso sono le stesse degli indennizzi; se il VG è inferiore a 80 il moltiplicatore è 1. Non si applica la regola delle sessioni di mercato.

g) Primavera

Ogni squadra ha diritto a 3 giocatori primavera under20 di VG max 77 in rosa (19 anni in giù). Questi giocatori potranno essere tenuti in rosa e schierati anche tutti e 3 contemporaneamente. Il loro cartellino non viene conteggiato nel monte stipendi finché i giocatori non superano l'età di 19 anni o il VG 77.

Per ufficializzare il primavera esso deve essere specificato con un post nell'apposita sezione del mercato.

Se si vende un giocatore in primavera la nuova squadra acquirente se lo ritroverà direttamente in primavera.

h) Ingaggio giocatori e penalità ingaggi

Ogni stagione tutti gli utenti, al termine del mercato PRE STAGIONE, dovranno pagare il 100% dell'ammontare degli stipendi della propria rosa.

Gli stipendi hanno durata annuale e non possono essere rinnovati per più di 1 anno alla volta.

L'utente che a fine mercato PRE STAGIONE non avrà sufficienti fondi per coprire l'importo degli stipendi si vedrà sottratto dalla rosa il giocatore il cui indennizzo copre l'ammontare del rosso + 1 mln che verrà utilizzato per inserire un giocatore dello stesso valore (1 mln) all'interno della rosa per ristabilire il numero di giocatori precedente ed evitare di scendere al di sotto del numero minimo consentito. Verrà selezionato il giocatore il cui indennizzo è il più vicino possibile alla somma di cui si necessita.

Ecco un esempio:

Squadra A, a fine mercato PRE STAGIONE, chiude con un totale di 19 giocatori, 75.000.000 di ingaggi.

Il totale budget della squadra A in quel momento è di 72.000.000, attestando quindi il rosso a 3.000.000.

La squadra A si vede sottrarre il giocatore PincoPallino Joe, 25 Anni, VG 80, stipendio 3.076.923 il cui stipendio indennizzato (25 anni, VG 80, quindi x1,3) diventa 4.000.000.

3.000.000 verranno utilizzati per coprire il buco, il rimanente 1.000.000 servirà per l'acquisto del giocatore CaioSempronio De Tizio, VG 66, 33 Anni, stipendio 1.000.000.

In questo modo il rosso sarà risanato e il numero di giocatori a fine mercato mantenuto.

Questa operazione "Salvarosa" sarà effettuata UNA SOLA VOLTA in tutta la durata dell'incarico di un allenatore all'interno della lega, che sia per una sola stagione la durata, sia per svariati anni.

Se, alla fine di un futuro mercato PRE STAGIONE, lo stesso utente si troverà in rosso nuovamente verrà sollevato dall'incarico di allenatore.



REGOLAMENTO PROMULTILEAGUE PC



Ogni Capitolo di fifa si giocano 2 o 3 stagione di PML.

L'unico canale ufficiale è il forum.

i) Penalità mercato

Alla scadenza del mercato tutte le squadre dovranno essere in regola con budget e numero giocatori in rosa.

Se si è sotto con il numero minimo (19 giocatori di cui 2 portieri e 17 di movimento) verranno assegnati d'ufficio giocatori di VG 68/72 ed età over 25 al costo di 1.000.000 che verrà scalato immediatamente dal budget.

Se si è sopra con il numero massimo (25 + 3 primavera) verranno tolti giocatori di VG più basso in rosa fino a rientrare nel numero massimo consentito.

j) Incassi stagionali

Gli incassi stagionali vengono pagati alle società al termine della stagione direttamente sul portale e sono suddivisi nella seguente maniera:

Campionato			
Posizione			Incasso
1			90,000,000
2			86,000,000
3			84,000,000
4			79,000,000
5			78,500,000
6			78,000,000
7			77,500,000
8			77,000,000
9			76,500,000
10			76,000,000
11			75,500,000
12			75,000,000
13			74,500,000
14			74,000,000
15			73,500,000
16			73,000,000
17			72,500,000
18			72,000,000
19			71,500,000
20			67,500,000
21			65,500,000
22			63,000,000

PML CUP		
Posizione		Incasso
1		17,000,000
2		12,000,000
3		6,000,000
4		6,000,000
QUARTI		2,500,000
OTTAVI		1,500,000

- * ■ ACCESSO PROSSIMA CHAMPIONS LEAGUE
- * ■ ACCESSO PROSSIMA EUROPA LEAGUE
- * ■ ACCESSO SUPERCOPPA DI LEGA
- * ■ ACCESSO TN10 MEMORIAL CUP

k) Prestito bancario



REGOLAMENTO PROMULTILEAGUE PC



Ogni Capitolo di fifa si giocano 2 o 3 stagione di PML.

L'unico canale ufficiale è il forum.

Ogni utente con mercato libero potrà chiedere alla banca un prestito che dovrà essere restituito alla fine della stagione compreso di interessi. La cifra che può essere richiesta alla banca non può essere inferiore a 5 mln e superiore a 12 mln. Il tasso di interesse cambia in base alla cifra richiesta.

Fino a 8 mln: 25%; fino a 10 mln: 35%; da 10 mln in su: 45%

Il prestito lo potrà richiedere solo chi sarà in possesso di determinati requisiti:

-Passivo non oltre i 2mln

-La squadra che ottiene un prestito **non** potrà utilizzare i soldi prestati per eventuali buste

-Nessun altro prestito richiesto ancora non pagato

Non saranno concessi prestiti nella prima stagione della nuova PML

13. CONVALIDA E TABELLINO DELLA PARTITA

Terminata la partita, che sia di campionato o di coppa, bisogna riportare sul portale il tabellino del match, scrivendo nel dettaglio le seguenti informazioni:

- ID del video del match caricato su YouTube (con schermate di gol, assist, valutazioni di entrambe le squadre, ammonizioni, espulsioni e statistiche)
- Marcatore di entrambe le squadre
- Assist di entrambe le squadre
- MVP di entrambe le squadre
- Ammonizioni ed Espulsioni di entrambe le squadre

Il video e la compilazione del tabellino, da regolamento, devono essere fatti dal giocatore che vince la partita, in caso di parità spetta al giocatore di casa.

14. VIDEO VG

Il video VG può essere richiesto in qualsiasi momento del match **prima** che l'arbitro fischi la fine del match; sarà possibile mettere pausa e richiedere il video dei parametri di 3 giocatori della squadra avversaria a propria scelta (la richiesta potrà essere unica, quindi si possono richiedere uno, due o tre giocatori ma sempre in un'unica richiesta). La richiesta deve essere chiara e specifica, ad esempio:

"Video VG De Gea, Sturaro, Pazzini".

Qualsiasi altra forma non verrà presa in considerazione per evitare lamentele e problematiche che possono essere create da richieste ambigue.

L'utente dovrà fornire un video che partirà dal menu di pausa della partita (con loghi e minutaggio ben in vista), o dal termine della partita facendo partire il video VG dalla schermata di fine partita dove si possa vedere l'HUB avversario per confermare che sia originale e corretto e non si tratti di un match fake. Da "Gestione squadra" dovrà scorrere TUTTI GLI ATTRIBUTI dei giocatori richiesti (tasto R3 sul giocatore e tab da scorrere con R2, L2).



REGOLAMENTO PROMULTILEAGUE PC



Ogni Capitolo di fifa si giocano 2 o 3 stagione di PML.

L'unico canale ufficiale è il forum.

Il video dovrà essere postato a fine match sul forum. Ogni utente potrà effettuare tale richiesta solo per 2 partite a stagione, e qualora la partita si dovessero rigiocare per anomalie riscontrate, la richiesta fatta verrà re-integrata nel conto totale. L'utente che ha già chiesto il secondo video VG perde il privilegio di chiederne un ulteriore anche se la seconda richiesta non è stata ancora completata (video postato dall'avversario). Se un utente ha già chiesto due volte il video VG e lo richiede una terza volta (anche se non ancora postati i precedenti) subisce una multa di 10.000.000. Il controllo dei parametri dovrà essere fatto dall'utente che ha richiesto il video; se viene notata qualche anomalia deve riportarlo agli admin.

Se l'avversario NON fornisce il video richiesto per qualsiasi motivo, esso sarà costretto a rigiocare la partita da capo.

Le richieste non andate in porto dovranno essere comunque postate sul forum e se un utente non fornisce il video VG è soggetto a una multa pari a 10,000,000 e la partita di riferimento verrà rigiocata. Se il video postato presenta valori "cittati" l'utente verrà **bannato** dalla lega immediatamente.

Per tutelarsi da eventuali quit a fine partita non dimostrabili ecc. ecc. è consigliato ad ogni utente di aprire *Bandicam* prima dell'inizio della partita.

15. NOTE DEGLI ADMIN

Il regolamento si intende valido solo per la prima stagione della nuova lega PML PC.

Gli incassi, i tornei e le sanzioni sono stati tarati sul numero di utenti presenti attualmente (22) e la media degli ingaggi risultanti dal draft.

Gli admin si riservano di poter effettuare dei cambiamenti al termine della prima stagione, soprattutto per quanto riguarda gli incassi e le tipologie di tornei, in base all'andamento economico della lega e all'eventualità che nuovi utenti si affaccino.

La lega ha come obiettivo principale la durata e l'espansione, per questo adottiamo una politica economica restrittiva, in modo da abbassare la media valore delle squadre per rendere il gioco più divertente e la fase manageriale (scoperta talenti o gestione scambi) più incisiva rispetto al risultato finale delle competizioni. Così facendo, nel breve-medio periodo dovremmo riuscire a ripopolare la banca svincolati con giocatori appetibili ai nuovi utenti, in modo che abbiano poi la possibilità di integrarsi nella lega successivamente tramite degli scambi.

IL SEGUENTE REGOLAMENTO È IN PRESA VISIONE FINO ALL'INIZIO DELLA PRIMA STAGIONE, OGNI UTENTE CHE DISPUTERÀ ALMENO UNA PARTITA UFFICIALE SARÀ CONSIDERATO COME FIRMATARIO E ACCETTATORE DEL REGOLAMENTO.

IN FEDE,
IL VOSTRO ADMIN STAFF.