

Sommario

1. Scopo	2
2. Leghe partecipanti	2
3. Ranking e Slot	2
4. Composizione della competizione.....	2
5. Rose e aggiornamenti	2
6. Partite	3
7. Tabellino	3
8. Premi.....	3
9. Codice etico	3
• Rapporto Staff - Utente, oneri e doveri.....	3
• Lag.....	3
• Insulti tra player.....	3
• Partite interrotte	3

1. Scopo

Questa competizione nasce con lo scopo principale di riunire la sezione PC. Si svolgerà una ogni capitolo di fifa. Quella di fifa 19 implementerà anche l'Europa League

La competizione che da ora in poi chiamerò The Legends League sarà composta da player di tutte le leghe. L'idea è quella di fare una sorta di competizione stile Champions League e perché no magari in futuro si completerà con una competizione stile Europa League.

2. Leghe partecipanti

Le leghe di questa competizione saranno le nazionalità degli utenti partecipanti.

Nazioni partecipanti:

ProMultiLeague, FifaLeague, FifatopManager, FifaPlayerManager, FifaMaster, FantaPlayers

L'ingresso alla competizione è aperto ad ogni eventuale altra lega

3. Ranking e Slot

In base ai risultati ottenuti dai singoli utenti sarà attribuito un punteggio che chiamerò per semplicità ranking.

Il Ranking **per nazioni** tiene conto dei risultati di tutti i club della stessa nazione e viene utilizzato per determinare il numero di posti assegnati nella competizione per quella nazione per le edizioni successive moltiplicando il ranking per un coefficiente X (da stabilire alla fine della prima edizione).

6 fifaleague 6 fantaplayers 5 pml 5 fifamaster 5 Fifatopmanager 5 fifaplayermanager (scelti in base all'utenza)

Il **ranking per club** tiene conto dei risultati di ogni club nelle competizioni e vengono utilizzati per determinare le teste di serie nei sorteggi.

Il ranking è basato sui risultati delle ultime tre edizioni della competizione - verranno aggiornati direttamente dopo la fine di ogni turno.

Dalla fase a gironi in avanti, i punti ottenuti da ogni squadra sono calcolati nella misura di 2 per ogni vittoria e 1 per ogni pareggio a cui vanno aggiunti i seguenti bonus:

- 4 punti per il superamento della fase a girone
- 1 punto extra per ogni turno degli ottavi di finale, quarti di finale, delle semifinali e della finale di Champions League
- 1 punto per la partecipazione alla competizione
- 1 punto alle 3 e 4 classificate nei gironi

Ogni nazione si occuperà di scegliere le modalità di qualificazione dei propri utenti in base ai risultati sportivi e/o morali. Nella prima edizione del torneo si qualificano direttamente i 6 admin di tutte le leghe partecipanti.

In caso un utente si trovi qualificato in più nazioni starà lui scegliere a quale nazione appartenere e la nazione sceglierà un altro utente.

4. Composizione della competizione

La competizione sarà composta da 32 squadre suddivise in 8 gironi da 4 squadre passano le prime due alle fasi successive. La fase finale partirà dagli Ottavi in partite di andata e ritorno con la regola dei gol fuori casa fino alla finale in partita secca. In caso di parità ci sarà un replay e poi un ulteriore replay con la regola del Golden gol. Nei replay non vale la regola dei gol fuori casa

5. Rose e aggiornamenti

Si utilizzeranno le rose che l'utente avrà nella propria lega nel momento in cui si effettua la convocazione. La rosa convocata per la competizione dovrà rispettare determinati requisiti in termini di vg e età calciatori (massimo 5 giocatori, portieri inclusi, con overall superiore a 85 compreso – Dalla prossima edizione si abbasserà a 84).

Alla fine della fase a gironi ci sarà una nuova convocazione. Stesse regole della prima convocazione.

L'aggiornamento rose necessario deve essere quello del lunedì o del giovedì precedente.

6. Partite

La sede di gioco sarà Amichevoli Online → Comandi qualsiasi → tempo di gioco 6 minuti → Rose personalizzate → Velocità normale

Le partite saranno aperte con cadenza settimanale dal lunedì alla domenica. Gli utenti sono obbligati entro giovedì alle 23,59 a contattare l'avversario su WhatsApp in privato.

A fine partita entrambi gli utenti dovranno effettuare screen o video dei dettagli della partita. Non sarà obbligatorio postarli insieme al tabellino del match ma serviranno per eventuali prove.

7. Tabellino

Il tabellino sarà eseguito direttamente sul forum o su un manager direttamente dalla squadra che vince o dalla squadra di casa in caso di pareggio.

8. Premi

I premi verranno assegnati dagli admin autonomamente nelle proprie leghe.

9. Codice etico

- **Rapporto Staff - Utente, oneri e doveri.**

Ogni utente è libero di dare la propria opinione se espressa con la dovuta calma e l'intento di chiarire ed eventualmente trovare punti di incontro. Nella maniera più assoluta non saranno accettati ammutinamenti, proteste pesanti (andare appositamente contro il regolamento), parole diffamatorie o tentativi di coinvolgere l'utenza per ottenere risultati personali. In tali casi lo staff, a seconda dei casi, potrà punire l'utente con l'allontanamento alla competizione.

I membri dello staff sono tenuti a dare risposte chiare e che rispecchino esattamente il regolamento, rispettando il proprio ruolo e le proprie competenze. Non saranno tollerati Admin o Moderatori che useranno pesi e misure diverse verso gli utenti o sfrutteranno tale "potere" a loro favore.

- **Disconnessione volontaria (quit):**

L'utente che effettuerà una disconnessione volontaria avrà la sconfitta a tavolino per 3-0 e/o l'allontanamento dalla competizione.

Ovviamente non sussiste una disconnessione volontaria se l'utente è uscito dalla partita per problemi di crash e simili, in quel caso si provvederà a giocare il restante minutaggio.

- **Lag**

Ogni utente ha facoltà nei primi 10 minuti della partita, avvertendo l'avversario della presenza del lag, di voler iniziare da capo la partita sul risultato acquisito fino a quel momento (anche in un secondo momento).

- **Messaggi privati durante le partite**

Non è permesso scrivere messaggi privati sulla chat di origin mentre si è in partita, le uniche frasi permesse sono quelle che riguardano la partita stessa ovvero lag, problemi tecnici o fisici di uno dei player.

- **Insulti tra player**

È vietato insultare l'avversario sia mentre si è in game o prima o dopo la partita, tale comportamento se sarà sottoposto agli Admin sarà oggetto di allontanamento immediato dell'utente dalla competizione stessa e ban per più edizioni.

- **Partite interrotte**

Per partita interrotta si intende una partita che, per cause dovute a lag, disconnessioni, sincronizzazione con i server, crash del gioco e simili, non è stata possibile terminare. Per recuperare i minuti restanti fare scorrere il tempo della partita fino all'esatto minuto della disconnessione. Nei minuti iniziali ripristinare la partita all'esatta situazione di quando è avvenuta la disconnessione (gol, espulsioni etc.).

Nel caso i due utenti trovino di comune accordo un'altra soluzione è ben accetta ma resta un accordo privato tra le parti e lo staff sarà non prenderà in considerazioni eventuali ricorsi.